

Scheda di Laboratorio N° 4

Corsista *Cognome e Nome* : _____

Attività di progetto e sviluppo :

1. Se non hai ancora completato le attività di programmazione della **lezione 3** modifica o completa le attività previste ricordandoti di aggiornare il contenuto nella cartella **COMUNE** agganciandola al tuo computer nel seguente modo : Da Risorse del computer – Tasto Dx – Connetti unità di rete - <\\172.16.12.88\comune> (Contiene i lavori da te realizzati nella lezione precedente)
Aiutandoti con gli appunti e la tabella degli oggetti javascript presenti negli appunti presenti nella lezione 4 realizza i seguenti script :
2. **JS19_proprieta_form.html** : Realizza una pagina HTML+JAVASCRIPT che contiene una FORM con due input (Ad. Cognome, Nome) in cui sono presenti i parametri action e method, quindi, attraverso l' uso di uno script stampa i valori dell' oggetto FORM utilizzabili in javascript.(Osserva la tabella presente nella Lezione N° 4)
3. **JS20_rif_assol.html** : Partendo dall' **esempio 4.1** (calcolo del quadrato) degli appunti , modificarlo per ottenere il **calcolo del perimetro di un triangolo**.
4. **JS21_select.html** : Partendo dall' **esempio 4.2** (oggetto select) degli appunti, realizzare una pagina html+javascript con una FORM nella quale è presente un oggetto SELECT contenente i giorni della settimana dal Lunedì al Sabato. Selezionando le scelte possibili, deve visualizzare in una finestra Alert , il tuo orario scolastico in quei giorni.

JAVASCRIPT in pillole (nella cartella comune sono presenti i seguenti esempi già realizzati, sono da osservare e provare per imparare nuove funzionalità !)

- **come si usano gli eventi per leggere le proprietà lez 4**

Aggiorna l' elenco dei programmi realizzati nella tua pagina indice (tuocognome.html) e quindi invia la cartella TUOCOGNOME nell' area condivisa in rete detta COMUNE (Il sito della scuola verrà così aggiornato dei lavori da te realizzati oggi)

FINE !!!